

دولة ليبيا

وزارة التعليم

جامعة سبها



الرؤية والرسالة والاهداف

كلية تقنية المعلومات

2020

## ■ رؤية الكلية:

تحقيق الريادة والتميز عالميا في التعليم والبحث العلمي في مجالات الحوسبة وتقنية المعلومات .

## ■ رسالة الكلية:

اعداد كوادر علمية فنية متينة ومتميزة وذوي كفاءات عالية مؤهلين للعمل والمنافسة في شتى مجالات الحوسبة وتقنية المعلومات ومؤهلين أيضا لمواصلة دراستهم العليا، وتسعي الكلية أيضا الي الريادة في اجراء البحوث والدراسات العلمية ونقل المعرفة وتوطين التقنية لخدمة وتطوير المجتمع المحلي وذلك باستخدام احدث الأساليب الادارية والتقنية والمعلوماتية وتنمية موارد الجامعة.

## ■ أهداف الكلية:

- 1 تزويد الطالب بأاساسيات المعرفة في مجالات الحوسبة وتقنية المعلومات بما يؤهله من دخول المجال المهني والقدرة على المنافسة في سوق العمل.
- 2 تنمية قدرات الطالب ومهاراته في التفكير التحليلي والابداعي في مجال الحوسبة وتقنية المعلومات.
- 3 اعداد الطالب اعدادا يؤهله للدراسات العليا والبحث العلمي في مجال الحوسبة وتقنية المعلومات.
- 4 توفير بيئة مناسبة للطلاب وبما يمكنهم من تطبيق معارفهم ومهاراتهم المكتسبة في التعرف على احتياجات ومشكلات المجتمع ذات العلاقة بالحوسبة وتقنية المعلومات.
- 5 تشجيع اعضاء هيئة التدريس والطلاب على المساهمة الفعالة في خدمة المجتمع وحل مشكلاته.
- 6 التطوير الدائم والمتجدد للخطة الدراسية بما يضمن مواكبة التغيرات السريعة والمتلاحقة في كل الميادين
- 7 تطوير وتحقيق السبل الكفيلة بضمان جودة الاداء والمخرجات

## ● أولاً: قسم الاتجاه العام

### ■ رؤية ورسالة القسم

تتمثل رؤية القسم بالسعي لتحقيق مكانة متميزة بين الاقسام ذات العلاقة في جامعات المنطقة من خلال توفير بيئة أكاديمية إيجابية تهدف إلى توفير تعليم وبرامج متميزة تركز على البحث العلمي المؤدي إلى تقدم المعرفة وتطوير المهنة وخدمة المجتمع من خلال الشراكة مع المؤسسات ذات العلاقة.

### ■ أهداف البرنامج التعليمي بالقسم

1. تزويد الطالب بأساسيات المعرفة في المجالات الاساسية تقنية المعلومات وبما يؤهله من دخول التخصص الذي يرغب به.
2. تحسين قدرات الطالب المهنية في اتجاه التفكير التحليلي والابداعي.
3. اعداد الطالب اعداد مناسباً للدراسات والبحث العلمي.
4. توطين المعارف والتقنية في مجالات تقنية المعلومات.
5. التطوير الدائم والمتجدد للخطة الدراسية بما يضمن مواكبة التغيرات السريعة والمتلاحقة في كل الميادين.

## ● ثانياً: قسم نظم المعلومات

### ■ رؤية القسم

التميز في المجال التعليمي والبحثي لتقنية المعلومات بالتحديد في مجال نظم المعلومات وتلبية احتياجات المجتمع.

### ■ رسالة القسم

تقديم تعليم متميز من خلال دمج النظريات العلمية والتطبيقات العملية والخبرات لتهيئة الخريجين بالمعارف والمهارات الضرورية في مجال نظم المعلومات لجعلهم منافسين في سوق العمل وقادرين على البحث العلمي.

### ■ أهداف البرنامج التعليمي بالقسم

1. تخريج متخصصين في مجال نظم المعلومات بجانبه النظري والعملي.
2. المساهمة الفاعلة في البحوث والدراسات في مجال نظم المعلومات.
3. الإسهام في تزويد سوق العمل بالكوادر الوطنية اللازمة في مجال نظم المعلومات.
4. توفير بيئة استشارية في مجال نظم المعلومات.
5. إقحام الطلاب بعد التخرج في المجتمع لتقديم خدمة فاعلة للمجتمع بعد صقلهم بالمهارات اللازمة لذلك.

## ● ثالثاً: قسم علوم الحاسب

### ■ رؤية القسم

تتمثل رؤية القسم بالسعي لتحقيق مكانة متميزة بين الاقسام ذات العلاقة في جامعات المنطقة من خلال توفير بيئة أكاديمية إيجابية تهدف إلى توفير تعليم وبرامج متميزة تركز على البحث العلمي المؤدي إلى تقدم المعرفة وتطوير المهنة وخدمة المجتمع من خلال الشراكة مع المؤسسات ذات العلاقة.

### ■ رسالة القسم

اعداد كوادر علمية وفنية متينة ومتميزة وذوي كفاءات عالية تؤهلهم للعمل والمنافسة في مجال علوم الحاسوب ومواصلة دراساتهم العليا، والريادة في إجراء البحوث والدراسات العلمية ونقل المعرفة وتوطين التقنية لخدمة وتطوير المجتمع ، وذلك باستخدام احدث الاساليب الادارية والتقنية والمعلوماتية.

### ■ أهداف البرنامج التعليمي بالقسم

1. تزويد الطالب بأساسيات المعرفة في المجالات الاساسية لعلوم الحاسوب وبما يؤهله من دخول المجال المهني.
2. تحسين قدرات الطالب المهنية في اتجاه التفكير التحليلي والابداعي .
3. اعداد الطالب اعداد مناسباً للدراسات والبحث العلمي في علوم الحاسوب
4. تهيئة المناخ المناسب للطلاب وبما يمكنهم في تطبيق معارفهم ومهاراتهم المكتسبة في التعرف على احتياجات ومشكلات المجتمع ذات العلاقة بالحاسب .
5. تشجيع اعضاء هيئة التدريس والطلاب على البحث العلمي في خدمة المجتمع وحل مشكلاته .
6. توطين المعارف والتقنية في مجالات الحاسب .
7. التطوير الدائم والمتجدد للخطة الدراسية بما يضمن مواكبة التغيرات السريعة والمتلاحقة في كل الميادين.

## ● رابعاً: قسم هندسة البرمجيات

### ■ رؤية ورسالة القسم

يسعى القسم لإعداد كوادر علمية وفنية متينة ومتميزة وذوي كفاءات عالية تواكب تطور التكنولوجيا وزيادة حجم البرمجيات التي تتطلب انجاز مشاريع برمجية كبيرة وفرق عمل كبيرة تعمل لإنجاز مشروع برمجي محدد حيث يتطلب العمل الجماعي في مجال البرمجيات قدرات هندسية خاصة تختص بتطوير البرمجيات.

### ■ أهداف البرنامج التعليمي بالقسم

1. تزويد الطالب بأساسيات المعرفة في المجالات الاساسية لهندسة البرمجيات وبما يؤهله من دخول المجال المهني.

2. تحسين قدرات الطالب المهنية في اتجاه التفكير التحليلي والابداعي .

3. اعداد الطالب اعداد مناسبة للدراسات والبحث العلمي في هندسة البرمجيات.

4. اعداد الكوادر القادرة على انجاز المشاريع البرمجية بالطرق الهندسية المعمول بها في هذا المجال مثل التحليل وتحديد المتطلبات والتصميم وادارة المشاريع وتاكيد الجودة.

5. تهيئة المناخ المناسب للطلاب وبما يمكنهم في تطبيق معارفهم ومهاراتهم المكتسبة في التعرف على احتياجات ومشكلات المجتمع ذات العلاقة بالحاسب.

6. التطوير الدائم والمتجدد للخطة الدراسية بما يضمن مواكبة التغيرات السريعة والمتلاحقة في كل الميادين.

## ● خامساً: قسم هندسة الحاسوب

### ■ رؤية القسم

---

تتمثل رؤية القسم بالسعي لتحقيق مكانة متميزة بين الاقسام ذات العلاقة في جامعات المنطقة من خلال توفير بيئة أكاديمية إيجابية تهدف إلى توفير تعليم وبرامج متميزة تركز على البحث العلمي المؤدي إلى تقدم المعرفة وتطوير المهنة وخدمة المجتمع من خلال الشراكة مع المؤسسات ذات العلاقة.

---

#### ■ رسالة القسم

---

أن نوفر تعليماً عالي الجودة للطلاب يمكنهم من خدمة المجتمع بمهاراتهم وقدراتهم المهنية والتقنية والإدارية والبحثية، وذلك من خلال توفير بيئة تعليمية متميزة وبيئة بحثية عالية المستوى بحيث يتمكن أساتذتها وباحثوها وطلابها من قيامهم بالبحوث في مجالات هندسة الحاسوب ونشر وتطبيق المعرفة المتوافرة والجديدة بما يخدم المجتمع والمنطقة ويتفاعل مع العالم.

---

#### ■ أهداف البرنامج التعليمي بالقسم

---

1. تزويد الطالب بأساسيات المعرفة في المجالات الأساسية لهندسة البرمجيات وبما يؤهله من دخول المجال المهني.
  2. تحسين قدرات الطالب المهنية في اتجاه التفكير التحليلي والابداعي .
  3. اعداد الطالب اعداد مناسباً للدراسات والبحث العلمي في هندسة البرمجيات.
  4. اعداد الكوادر القادرة على انجاز المشاريع البرمجية بالطرق الهندسية المعمول بها في هذا المجال مثل التحليل وتحديد المتطلبات والتصميم وادارة المشاريع وتأكيد الجودة.
  5. تهيئة المناخ المناسب للطلاب وبما يمكنهم في تطبيق معارفهم ومهاراتهم المكتسبة في التعرف على احتياجات ومشكلات المجتمع ذات العلاقة بالحاسب.
  6. التطوير الدائم والمتجدد للخطة الدراسية بما يضمن مواكبة التغيرات السريعة والمتلاحقة في كل الميادين.
-